שלבים למשחק – המשחק שלנו

1. לטפל בoffset של המצלמה
2. נרצה ליצור מכשולים אקראיים – מלבנים שיוצאים מהקירות, מדרונות, חורים ועוד – לכל מפה יהיה seed שיקבע אותה, הסיד יעבור ערבול ויוצג לשחקנים בעת המשחק
3. נרצה לשים Items שכולם יכולים לקחת ולהשתמש נגד שחקנים אחרים או על עצמם
4. אם מישהו נפגע, יש לו מגן לשנייה
5. להכניס קו סיום שממספר את השחקנים לפי הזמן בו הגיעו לסיום
6. קו התחלה שכולם מתחילים ממנו באותו זמן
7. להכניס עזרים שיקדמו/יאטו את השחקנים
8. משתמשים יוכלו להשתמש בסידים כדי להטעין עולמות שיבחרו
9. להכניס מסך הגדרות של בהירות, מוסיקה ועוד
10. להכניס מסך תפריט ראשי שיכלול כניסה למשחק אקראי עם שחקנים, מוד אינסופי, custom game והגדרות
11. להכניס מוד אינסופי וcustom game ששם ניתן או להכניס סיד משלך או לקבוע את נתוני המשחק של מפה אקראית
12. רשימת חברים
13. השחקנים יהיו בצורת כדורים ויהיו סקינים
14. משתמש יוכל לשמור סיד של משחק שבו היה לרשימת הסידים שלו ולטעון custom game רק מרשימת הסידים שלו
15. מערכת של כסף פר משתמש
16. Leaderboard